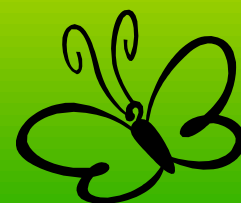
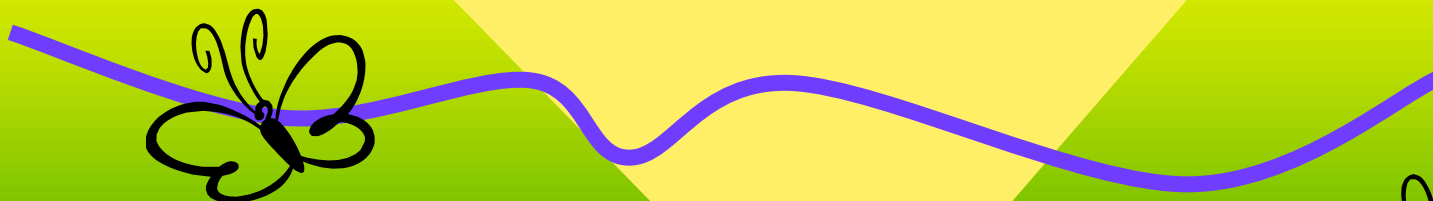
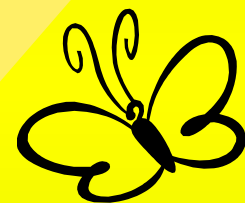
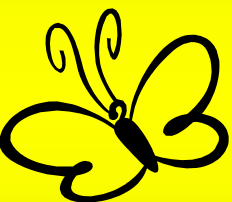


ПОДОРОЖ

у країну

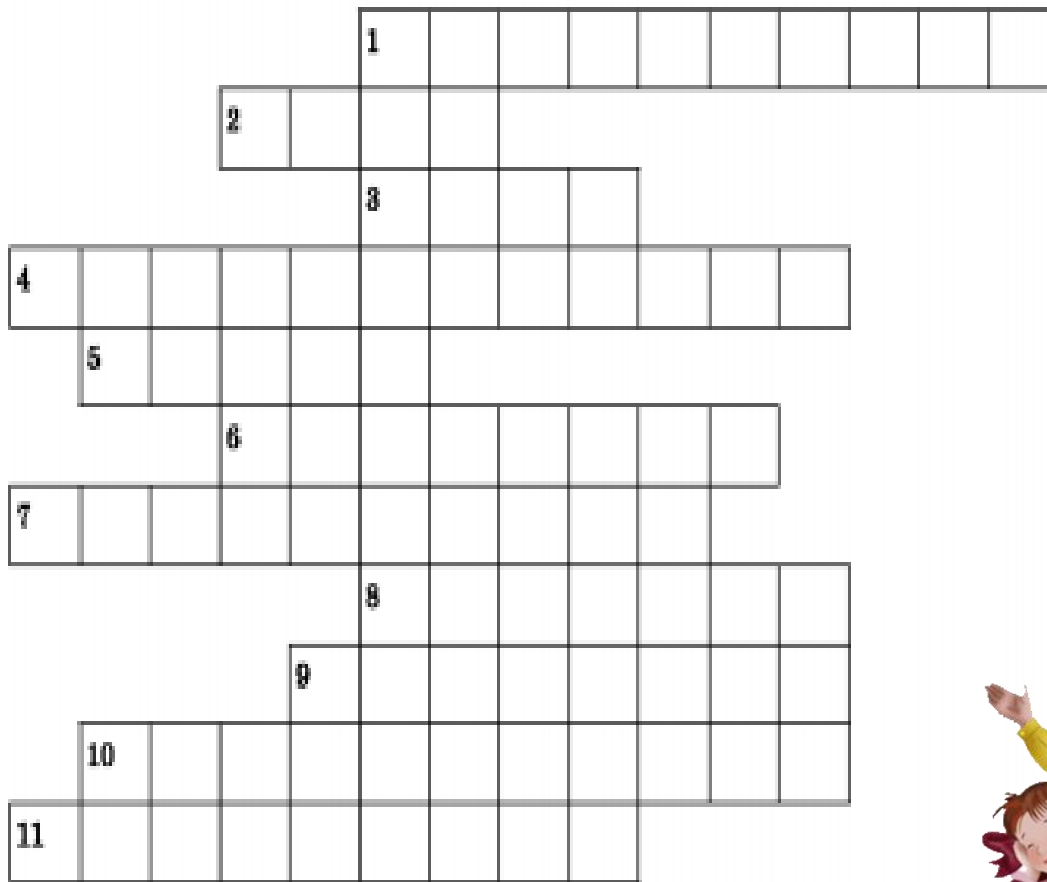
ІНФОРМАТИКУ



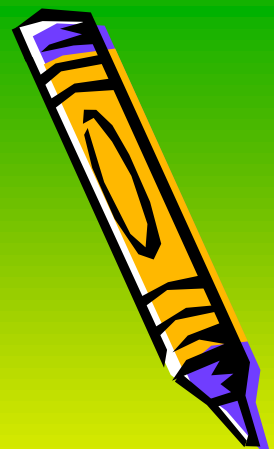
Розгадування кросворда

1. Новини, повідомлення, відомості, подані в різних видах.
2. 2. Зрозуміла інформація, яку можна передавати і обробляти.
3. 3. Пристрій, що передає зображення різноманітних документів через телефонні лінії.
4. 4. Бувають усними, письмовими, у вигляді рисунків, жестів
5. 5. Пристрій, що відтворює звук чи відео
6. Пристрій для обробляння інформації.
7. Прилад для фотографування.
8. Пристрій для передавання звуку на великі відстані.
9. Портативний прилад для запису усного мовлення.
10. Невеликий електронний пристрій для виконання математичних обчислень.
11. Прилад для визначення місцезнаходження об'єкта.





• ИНФОРМАТИКА.



Перша зупинка «Розминка»

• Запитання для першої команди:

• 1. Відомості про навколишній світ та процеси, що в ньому відбуваються, — це...

• 2. Прилад для обчислень — це...

• 3. Корисність, актуальність, достовірність, об'єктивність, повнота, зрозумілість — це...

• 4. Переносний комп'ютер — це...

• 5. Інформація сприймається людиною через...



Перша зупинка «Розминка»

• Запитання для другої команди:

1. Один з найдавніших обчислювальних пристроїв, який використовується в наш час, — це...
2. Збирання, обробляння, передавання, поширення, збереження, захист називають...
3. Текстова, графічна, звукова, комбінована або мультимедійна інформація, умовні жести та сигнали — це...
- 4. Найпопулярніший пристрій для спілкування — це...
- 5. Інформаційні процеси передаються через канали зв'язку від джерела до...



• Зупинка «Логічна»

Гра «Знайди зайве»

Завдання для першої команди:

1. Два, п'ять, нуль, сума, один, дев'ять.
2. Зір, слух, нюх, інформація, дотик, смак.
3. Факс, плеєр, фотокамера, ножиці, телефон.

Завдання для другої команди

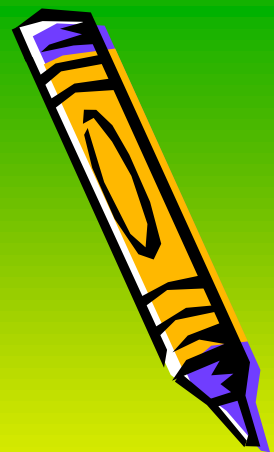
1. Арифмометр, рахівниця, калькулятор, друкарська машинка, комп'ютер.
2. Множення, видалення, віднімання, додавання, ділення.
3. Навігатор, диктофон, кінокамера, екран, ноутбук.



Зупинка «Інформаційна»

Заповніть таблицю.

Джерело інформації	Форма подання інформації	Спосіб сприйняття
Телевізійна передача		
Фотографія		
Книга		
Розмова по телефону		
Арифметичний вираз		



Зупинка «Поетична»

Може він порахувати,
Може він пісні співати,
Малювати і писати,
Помилки перевіряти.
Може він листа прийняти,
З другом швидко нас зв'язати,
Він багато чого може
І завжди нам допоможе!

Хто хоче щось запам'ятати —
В блокнот свій може записати.
Комп'ютер теж немов блокнот —
Не має з пам'яттю турбот. —
А як називають комп'ютер-блокнот?



Зупинка «Літературна»

Скласти прислів'я



Зупинка «Кмітлива»



1. З поданого переліку виберіть пристрої для роботи з даними:

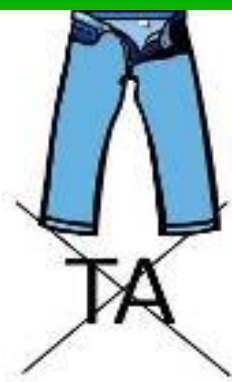
- 1) комп'ютер; екран; диктофон; мобільний телефон; мікрофон; факс;
- 2) вентилятор; плеєр; калькулятор; ноутбук; блок живлення; кінокамера.

2. З поданого переліку виберіть властивості інформації:

- 1) актуальність; глибина; швидкість передавання; зрозумілість; якість;
- 2) висота; достовірність; ширина; повнота; довжина; об'єктивність.



НА



іН



і=и

а

Ди



~~УГ~~

к



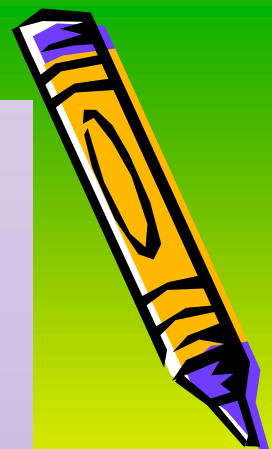
Скласти пазли



Дякую

за

гру!!!



Список використаних джерел

1. Програми курсів за вибором для загальноосвітніх навчальних закладів варіативна складова Типових навчальних планів. – Тернопіль: Мандрівець, 2009.
2. Ломаковська Г.В., Колесніков С.Я. Сходи́нки до інформатики 3 клас. - К.: Світич, 2008.
3. Андрусич О.О., Гордієнко С.І. «Сходи́нки до інформатики» робочий зошит для 3 –го класу загальноосвітніх навчальних закладів. - К.: Світич, 2008.
4. [www. google. com. ua](http://www.google.com.ua)

